



2021

COLÉGIO SANTÍSSIMO SACRAMENTO
EVNGELIZAMOS EDUCANDO A PARTIR DA EUCARISTIA

EDUCAÇÃO INFANTIL
ROTEIRO SEMANAL



TEACHER: RAFAEL DA SILVA DOS SANTOS

GRADE: GRUPO 5

WEEK: 10/05 A 14/05

RECADINHO DO PROFESSOR

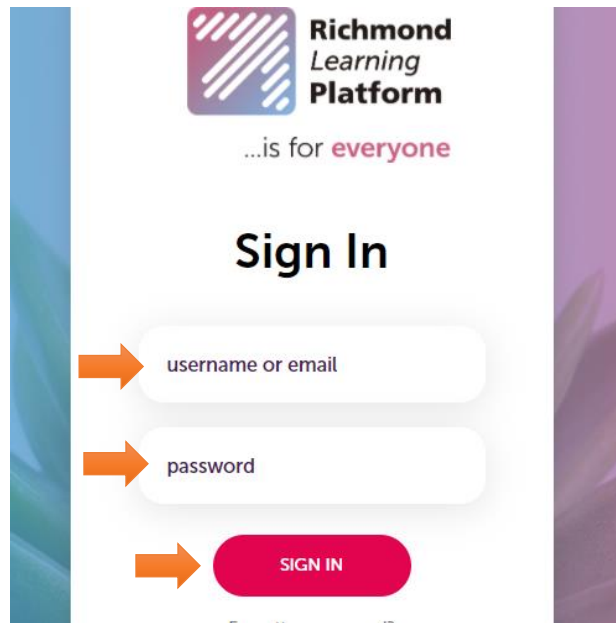
Happy Monday, my lovely student! I hope you are doing great!

Não esqueça de revisar o vocabulário aprendido durante as aulas on-line. See you soon!

CONTENT (CONTEÚDO)	OBJECTIVE (S) OBJETIVO (S)	NECESSARY MATERIAL (MATERIAIS NECESSÁRIOS)	ACTIVITY (ATIVIDADE)
<p>Unit 3 – AMAZING ANIMALS</p> <ul style="list-style-type: none"> Vocabulary; <p>- Safari, elephant, zebra, lion, giraffe, hippo, crocodile, rhino, bird, monkey, tiger, gorilla, snake.</p> <p>- Drinking, flying, climbing, walking, eating, swinging</p> <ul style="list-style-type: none"> Questions and answers; <p>-What's this? It's an elephant/ What are these? They are hippos./ (This/That) is an elephant. (These/Those) are elephants. What is it doing? It is climbing/ flying/ eating. How many (lions) are there? There are two lions. How many animals altogether? Two plus three equals five.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Aprender vocabulário da unidade 3 do livro; - Identificar e descrever os animais selvagens; - Descrever as ações realizadas pelos animais selvagens; - Incentivar a curiosidade e a criatividade; 	<ul style="list-style-type: none"> - Livro didático; - Lápis; - Borracha; - Lápis de cor, giz de cera ou canetas coloridas; 	<ul style="list-style-type: none"> - Correção das atividades de casa. Páginas 35, 36 e 39. - Apresentação do vocabulário e resolução das atividades das páginas 37 e 38 do livro didático. - Tarefa de casa: Responder a página 39 (usar os adesivos do final do livro). - Para treinar o vocabulário, acessar os jogos sobre animais na plataforma RLP. Siga as instruções abaixo.

OBSERVAÇÃO: O ROTEIRO PODE SOFRER ALTERAÇÕES QUANDO NECESSÁRIO DE ACORDO COM A REALIZAÇÃO DAS AULAS ON-LINE.

1º passo - No site [Richmond – Login \(richmondlp.com\)](http://Richmond – Login (richmondlp.com)), digite o *login* do aluno no campo *username* e *password*. Após inserir o login e senha, clique em *sign in*.



2º passo – Já na plataforma, clique no card aos jogos relacionados ao vocabulário de animais



para ter acesso

